



## **REGULAMENTO DE TIRO DE FUZIL – FTMT**

### **I - DO CAMPEONATO ESTADUAL**

1- O objetivo deste regulamento é normatizar a modalidade de TIRO DE PRECISÃO DE FUZIL, caracterizando seus pontos fundamentais para regulamentação da prova, tendo em vista que algumas são fora dos padrões internacionais (ISSF).

2- É obrigação de todo atirador ter conhecimento deste regulamento.

3- Serão ordenados e classificados os atiradores inscritos na Federação de Tiro de Mato Grosso – FTMT, mediante seguintes regras:

3.1- A classificação de cada etapa dar-se-á pelo maior resultado.

3.1.1- No caso de empate em uma etapa, serão utilizados os seguintes critérios de desempate:

a- Maior número de “x”;

b- Maior número de 10;

c- Maior número de 9 e assim, sucessivamente.

3.1.2- Perdurando o empate, o impacto do disparo mais distante do centro apontará o perdedor.

3.2- Caso os atiradores permaneçam empatados, serão creditados os pontos para a mesma colocação a ambos os atiradores e a colocação subsequente será considerada vaga.

3.2.1- O atirador deverá permanecer no stand de tiro por mais uma hora após o encerramento da prova, para que se necessário o mesmo acompanhe, conteste, a apuração de seu alvo.

3.2.2- Não havendo como realizar a medição em virtude de uma ou mais partes já terem deixado o estande, com o seu alvo de prova, autorizado pela juria e, portanto, ausente quando do surgimento do empate, será declarado vencido, por não existir o referido alvo para comparação e julgamento.

4- Para a apuração do resultado final do campeonato e premiação, serão classificados somente os atiradores que:

a- Estiverem filiados a uma agremiação filiada à FTMT;

b- Estiverem inscritos na FTMT e em dia com a contribuição anual;

Obs: O número de etapas do Campeonato será divulgado e conhecido antes do início do mesmo.

4.1- Para a apuração do resultado final, serão somados os 4 (quatro) melhores resultados de cada atirador.

4.2- Caso dois ou mais atiradores terminem o Campeonato com a mesma pontuação, o critério usado para desempate com base nas etapas utilizadas para o resultado final do Campeonato será o seguinte:

a- Maior número de vitórias;

b- Maior número de 2º lugares;

c- Maior número de 3º lugares;

d- Maior número de 4º lugares;

e- Maior número de 5º lugares... até de 8º lugar.

4.3- Perdurando o empate, serão aclamados os dois ou mais atiradores para a mesma colocação deixando o posto subsequente na classificação vago.

5- É permitida a participação no Campeonato de atirador não filiado à FTMT, porém sem direito à premiação das etapas e do final do Campeonato.

## **II - MODALIDADE DE PROVA**

6 - Modalidade de prova: TIRO DE PRECISÃO DE FUZIL

6.1- Admite-se a participação de menores de idade nas modalidades desde que devidamente autorizados judicialmente.

6.1.1- Em ocorrendo esta hipótese, e em número de competidores maior ou igual a 3 (três) será criada a categoria júnior para a modalidade.

## **III – EQUIPAMENTOS E REGRAS DE PROVA**

7.1- O calibre para esta categoria é livre com exceção do .50 Browning.

7.2- A arma utilizada é o fuzil de ferrolho ou semi-automático.

7.3- É proibido o uso de munição com projétil que possa colocar em risco os atiradores e gerar danos materiais no estande, tais como: perfurante, explosiva, traçante, incendiária, projéteis múltiplos, etc.

7.4- A arma poderá ter somente apoio dianteiro através de bi pé ou saco de areia, desde que este esteja no chão livre e apoio traseiro (coronha) no corpo.

7.5- A arma só poderá tocar o corpo ou roupa do atirador. Nenhuma parte da arma, com exceção ao bi pé ou saco de areia, poderá tocar o chão ou cobertura do chão.

7.6- A posição de tiro é deitada.

7.7- Quando em posição de tiro a arma precisa ser segura de tal maneira que o juiz (oficial de prova) possa ver que a mesma esteja visivelmente fora do chão o tempo todo.

7.8- É vedado o uso de qualquer acessório que dificulte a visualização, por parte do juiz se a arma está apoiada no chão, como por exemplo: pino fixo ou móvel.

7.9- O sistema de pontaria é livre, podendo o atirador utilizar mira telescópica de qualquer capacidade e diâmetro, peep sight ou mira aberta.

7.9- São permitidos os seguintes acessórios: óculos, casaco de tiro, calças e sapatos especiais, bandoleira, tapa-olho, cotoveleiras, tapete com espessura de até 20 (vinte) mm, luneta de observação e luneta de tiro.

7.10- Luvas só serão permitidas, a critério do juiz, desde que o atirador comprove que está com algum problema na mão, como: machucado, pele fina rachando, indicação médica, etc, mesmo assim, a luva não poderá ter enchimento interno ou externo, e sua espessura não ultrapassar 03(três) milímetros.

7.11- É proibido ao atirador manter ao seu lado na hora da competição qualquer material que não seja extremamente necessário para efetuar seus disparos como: sacolas, mochilas, maletas, etc.

#### **IV - ALVOS DE PROVAS**

8- Cada Atirador terá um alvo por prova.

8.1- Na modalidade Tiro de Precisão de Fuzil, os alvos serão especificados a partir da distância da seguinte maneira: o alvo para a prova deverá ter 03 (três) centros, com campos do 7 (sete) ao "X" (para as provas de 100 metros) ou, alvo com 01 (um) centro, com campos do 1 (um) ao "X" ou alvo com 01 (um) centro, com campos do 5 (cinco) ao "X" (para provas de 200 e 300 metros).

8.3- Os alvos estarão identificados quanto ao número do posto do Atirador ou com o nome do Atirador, a critério do Diretor da prova.

8.4- Os alvos para as categorias de Fuzil ficam a uma distância de acordo com o

estande de tiro que varia de 100 a 300 metros do atirador.

8.5- Os alvos apurados pela juria estarão disponíveis para a retirada do respectivo atirador somente até o final da etapa.

## **V - REALIZAÇÃO DAS PROVAS**

9- Todos os atiradores realizarão a prova no mesmo dia e período, salvo situações excepcionais autorizadas pelo Presidente da FTMT ou na sua falta, outro membro da Diretoria da FTMT.

9.1- O atirador poderá escolher o box de tiro conforme ordem de chegada na fila de inscrição, ou de acordo com o Diretor da Prova.

9.3- Não haverá bateria (turma) de prova com menos de 02 (dois) competidores, salvo caso do atirador utilizar arma de outro competidor ou não houver vaga na bateria no ato da inscrição.

9.4- Em toda prova haverá um Diretor e um Juiz, que atuarão na direção e apuração da prova, respectivamente.

9.5- O Diretor de Prova designado pelo Clube, comandará a linha de tiro, fazendo cumprir os regulamentos e será o voto de desempate no Júri de Apuração designado pela FTMT, durante a avaliação dos alvos.

9.6- O Juiz de Apuração poderá, em caráter excepcional, solicitar auxílio a atiradores na apuração dos alvos. O local designado à juria deverá ser isolado, não sendo permitida a presença de atiradores, durante a apuração dos alvos.

9.7- O atirador que não concordar com o resultado apurado em seu alvo, poderá recorrer do resultado em até 30 minutos após sua divulgação, mediante solicitação por escrito, encaminhada ao Júri de Apelação, justificando o seu pedido, juntamente com o valor de R\$ 300,00 (trezentos reais). O valor e pedido devem, obrigatoriamente, estarem acompanhados do alvo a ser verificado, desde que o mesmo não apresente sinais de violação (perfurações ou aumento de orifícios, etc) e nem terem sido objeto de nova "calibragem" (ato de colocar o calibrador de impacto). O prazo para a entrada de tal recurso expira 30 minutos após a divulgação do resultado da prova.

9.7.1- O Júri de Apelação será composto por 3 atiradores escolhidos pelo representante da FTMT e ou Diretor de Prova, não podendo nenhum destes ter relação interpessoal direta e ou familiar com o atirador que interpôs o recurso.

9.8- Caso sua demanda seja acolhida, será devolvida a importância paga (R\$ 300,00) e modificado o resultado. Já, no caso de manutenção do resultado, o valor arrecadado, será encaminhado aos cofres da FTMT. Em qualquer das decisões (procedente ou improcedente) o júri deverá constar o fato na súmula do atirador, constando a decisão e a assinatura dos componentes do Júri.

9.9- Já, no caso de o Júri se considerar incapaz para dirimir o recurso, o alvo será encaminhado à sede da FTMT, pelo Diretor de Prova, para ser analisado por uma comissão constituída pela Diretoria da FTMT, em conjunto com a Diretoria de Árbitros da Modalidade de Fuzil.

OBS: Todo alvo com resultado recorde deverá, OBRIGATORIAMENTE ser encaminhado à FTMT, pela juria, para homologação. O não cumprimento desse procedimento acarretará a desconsideração do recorde, porém o resultado continua valendo.

## **VI - PROVA E QUANTIDADE DE DISPAROS**

10- O atirador só poderá ter 10 (dez) munições junto de si, suficientes para a prova.

10.1- As provas terão o tempo de 10 (dez) minutos para a realização de 10 (dez) disparos.

10.2- Ocorrendo algum tipo de falha, onde exista a necessidade de substituição da munição, o atirador deverá solicitar autorização ao juiz de prova, através de sinal de braço, de modo que não atrapalhe os demais competidores.

10.3- O atirador poderá utilizar qualquer método de esportagem, desde que não atrapalhe os demais atiradores e o andamento da competição.

10.4- Será permitida a esportagem por um assistente, que deverá auxiliar o atirador com gestos ou apontamentos em alvos reduzidos, devendo permanecer em silêncio para não prejudicar os demais competidores.

10.5- Os atiradores não poderão “aquecer” o cano de sua arma ao início do período de prova.

10.6- Caso algum atirador tenha problema com sua arma durante a prova e comprovado pelo juiz de prova, poderá solicitar que seja recolocado na próxima bateria disponível sendo anotado o tempo decorrido da bateria e o número de tiros disparados e será colocado o mesmo alvo de prova utilizado para dar sequência.

10.7- Se ocorrer algum problema com sua arma na nova bateria o atirador não terá direito a uma nova colocação.

## **VII - COMANDOS DO JUIZ DE PROVA**

11- São os seguintes os comandos de prova:

a- Atiradores, preparar para a prova;

b- Atiradores, o seu tempo de preparo começa agora (3 minutos);

c- Atiradores, carregar (10 segundos);

d- Atiradores, prontos à esquerda, prontos à direita, atiradores, fogo (inicia-se a cronometragem da prova);

e- Atenção atiradores, cessar fogo, armas abertas e descarregadas, não toquem nas

armas.

11.1- O juiz de prova avisará quando faltarem 5(cinco) minutos para o término da prova e 1(um) minuto para o término da prova.

### **VIII- NORMAS DE SEGURANÇA**

12- Deverão ser observadas as Normas Básicas de Segurança, seguidas para qualquer arma de fogo. E mais as abaixo descritas:

a- Todas as armas deverão ser mantidas com os ferrolhos abertos, sem carregadores (quando destacáveis) e sem munição;

b- É permitido o municionamento de carregadores e/ou armas nos boxes de tiro, somente quando autorizado pelo juiz de prova;

c- O transporte das armas dentro do estande de tiro, bem como em suas adjacências deverá ocorrer com a máxima segurança, jamais municionadas e com seu ferrolho aberto.

d- Fora dessas áreas as armas deverão estar armazenadas, ou seja, fora da vista direta de qualquer pessoa.

e- O Diretor de Prova deverá designar um local para o manejo das armas, fora dos postos de tiro, com toda a segurança, sendo proibido o uso de munições nas armas.

f- É obrigatório o uso de óculos e protetores auriculares, inclusive para espectadores que permaneçam perto das linhas de tiro.

g- Todos os atiradores devem observar as normas de trânsito e segurança dentro das unidades militares, sendo obrigatório portarem os registros e as respectivas Guias de Tráfego das armas que estiverem transportando.

### **IX- PENALIDADES**

13- O atirador que começar a modalidade com uma arma ou equipamento não aprovado, será advertido pelo juiz de prova e penalizado com a dedução de 10(dez) pontos do resultado final da mesma. Em persistindo o erro o atirador será desclassificado da bateria e/ou da etapa.

13.1 - O atirador que durante a prova efetuar disparo no alvo de outro atirador será penalizado com a dedução de 10(dez) pontos por disparo efetuado.

13.2 – Quando verificado no alvo do competidor que existem mais de 10 disparos e, menos de 10 disparos no alvo de outro competidor, aquele (o que tiver mais de 10 disparos no alvo) terá excluído o impacto de menor pontuação no momento da somatória.

14- O atirador que não cumprir este Regulamento, do ISSF e as normas próprias vigentes de cada estande de tiro, tanto na partes de segurança e disciplinar, será penalizado pela Arbitragem com advertência e possível desclassificação.

## **IX-PREMIAÇÃO**

15- Em todas as etapas serão premiados os três primeiros colocados das modalidades “overall” e “damas”.

## **X- DISPOSIÇÕES FINAIS**

16- Todas as demais regras que não constarem deste regulamento seguem os regulamentos da ISSF.